



NORMATIVA PARA ACOMPAÑANTES **Y SU INFLUENCIA SOBRE LOS JUGADORES**



No debemos olvidar que lo más importante es que nuestros niños y niñas disfruten al máximo del golf, que aprendan a competir por sí mismos, y que sepan comportarse en el campo y en el deporte. Por ello,

AGRADECEMOS QUE:

- Seamos siempre positivos con ellos, sin mostrar nuestra frustración.
- No critiquemos, con palabras o gestos, los malos golpes.
- Animemos siempre, los buenos y los malos golpes.
- Seamos respetuosos con el resto de jugadoras y jugadores.

RECORDAMOS QUE:

DEBEMOS PERMANECER ALEJADOS DE JUGADORAS Y JUGADORES.

Los acompañantes:

Deben mantenerse obligatoriamente alejados de jugadoras y jugadores durante toda la vuelta, cumpliendo los siguientes requisitos:

- En Áreas de salida y Greenes: distancia mínima de 10 metros de los jugadores y de cualquier borde de dichas áreas del campo. NO deben nunca entrar en el green o el área de salida.

En el resto del campo:

- Distancia mínima de 25 metros de jugadoras y jugadores.
- Circular únicamente por los caminos o por el rough, nunca por las calles, excepto puntualmente para cruzar o reposicionarse en el campo.
- Pueden ayudar a la búsqueda de la bola, pero una vez sea localizada deben retirarse a la distancia requerida del jugador.

Marcadores:

En las categorías de juego que así se precise, los jugadores y jugadoras irán acompañados por un marcador, el cual será asignado por el Comité.

La obligación del marcador únicamente será apuntar los golpes de los jugadores y jugadoras para que, en caso de dudas, pueda ayudar a esclarecer las dudas.

El marcador no tendrá que decidir sobre reglas, llevará apuntado un teléfono donde en caso de dudas con las reglas, será atendido.

El marcador no dará consejos a los jugadores y jugadoras sobre cualquier cosa que pueda influir en el juego.

NO DEBEMOS DAR AYUDA O CONSEJO A NINGÚN JUGADOR O JUGADORA.

Consejo es cualquier comentario verbal o acción cuya intención es influir en el jugador para la elección de un palo, la ejecución de un golpe o para decidir cómo jugar.

Recibir consejo o ayuda supone la penalización general (2 golpes para el jugador o jugadora que lo ha recibido, si no hace lo posible para evitar dicho consejo).