



Sistema de Niveles

1º Nivel

Putting - Green



Zona: Greens Chip y Putt

Competición: Cada mes se realizarán diferentes pruebas.

Criterio para superar este nivel: Criterio del Profesor

Sacar la Bola en Línea - Pasillos

4 Pasos

5 Pies 4 Pies 3 Pies 2 Pies

3 Pies

Control de Distancias - Caracola

5 Pasos 4 Pasos 3 Pasos 2 Pasos

6 Pasos 5 Pasos 4 Pasos 3 Pasos 2 Pasos

Recorrido 3 Hoyos

4 Pasos 6 Pasos 9 Pasos

Resultado	6 de 6	6	5	4	3	2	1
Puntos	0	1	2	3	4	5	6

2º Nivel

Pares 3 : Pitch & Putt



Zona: Pares 3: Hoyos 7 – 8 - 9

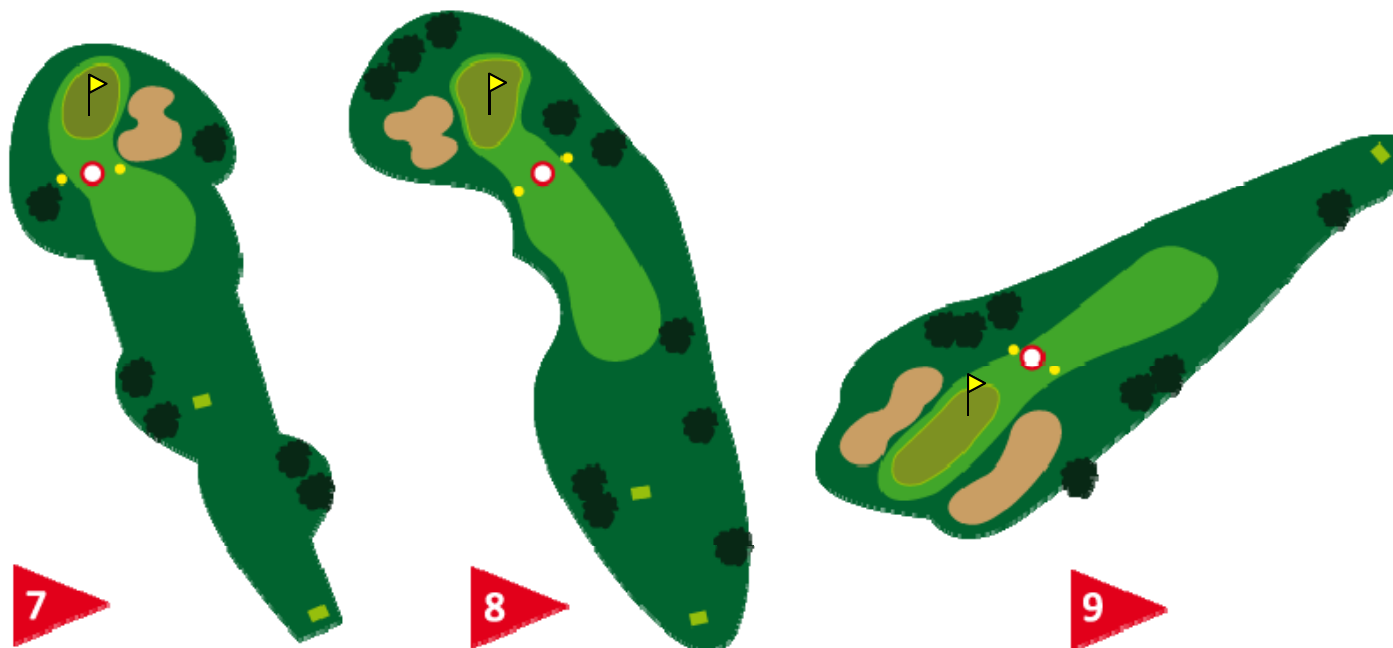
Competición: Jugar 3 hoyos desde cerca del green. Pitch & Putt

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 6 puntos en el mensual de Pitch & Putt Hoyos 7 – 8 – 9.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	6 o +	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7



3º Nivel

Pares 3 : Desde la Calle



Zona: Pares 3: Hoyos 4 – 5 - 6

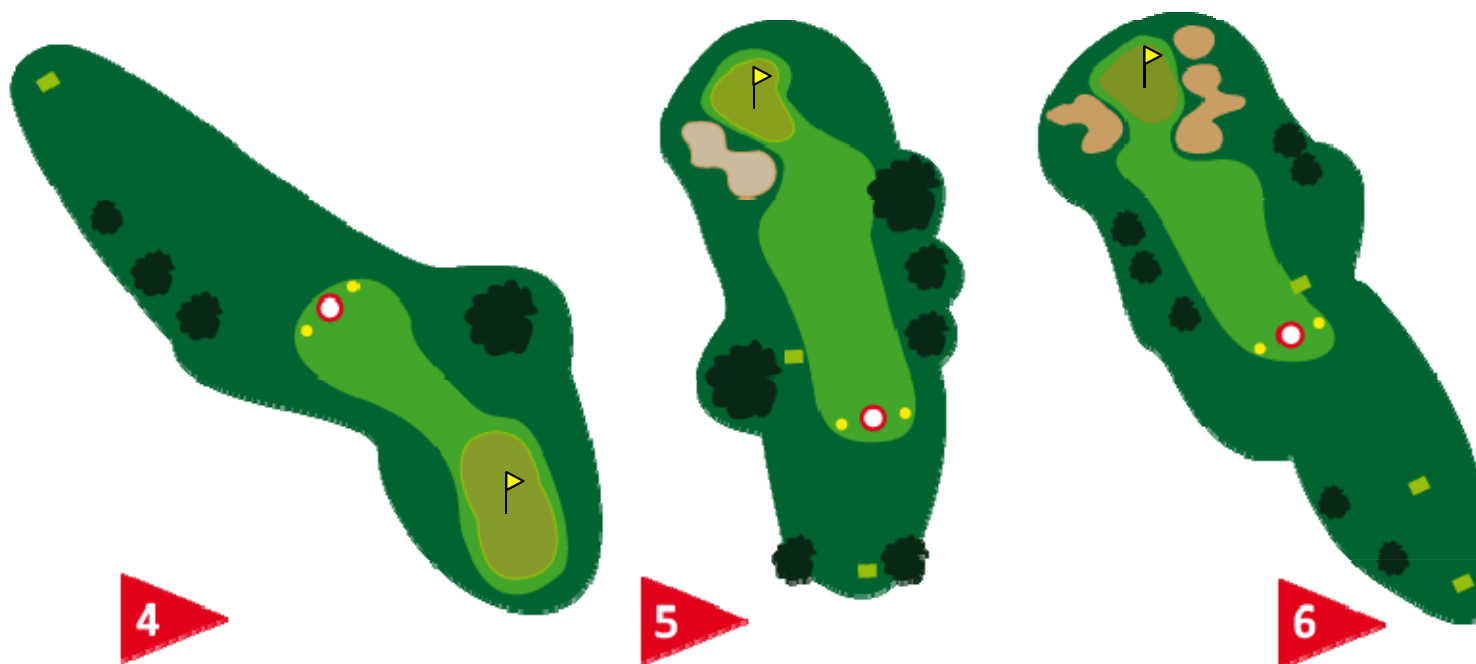
Competición: Jugar 3 hoyos desde el Borde de la Calle.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 6 puntos en el mensual de los Hoyos 4 – 5 – 6 desde la calle.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	7 o +	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8



4º Nivel

Pares 3 : Desde el Tee



Zona: Pares 3: Hoyos 1 – 2 - 3

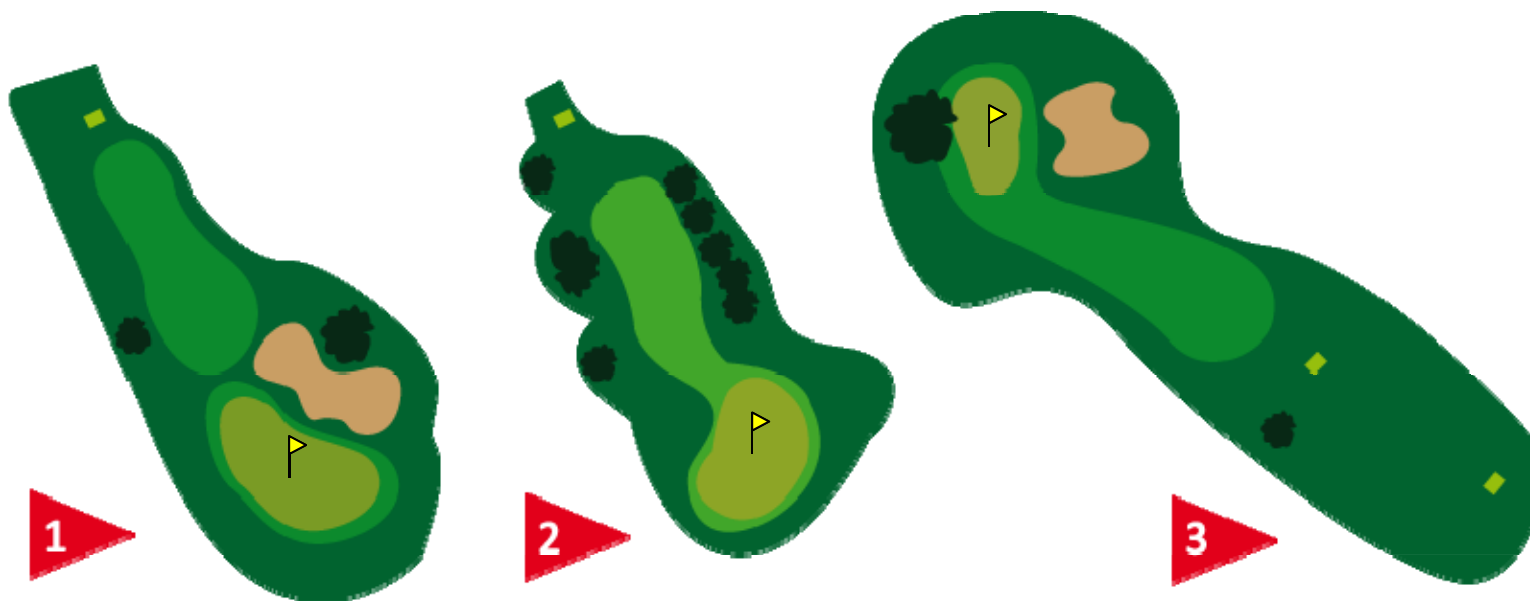
Competición: Jugar 3 hoyos desde el Tee de Salida.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 8 puntos en el mensual de los Hoyos 1 – 2 – 3 desde el tee.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	8 o +	7	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8	9



5º Nivel

6 Pares 3 : Desde la Calle



Zona: Pares 3: Hoyos 4 – 5 – 6 – 7 – 8 - 9

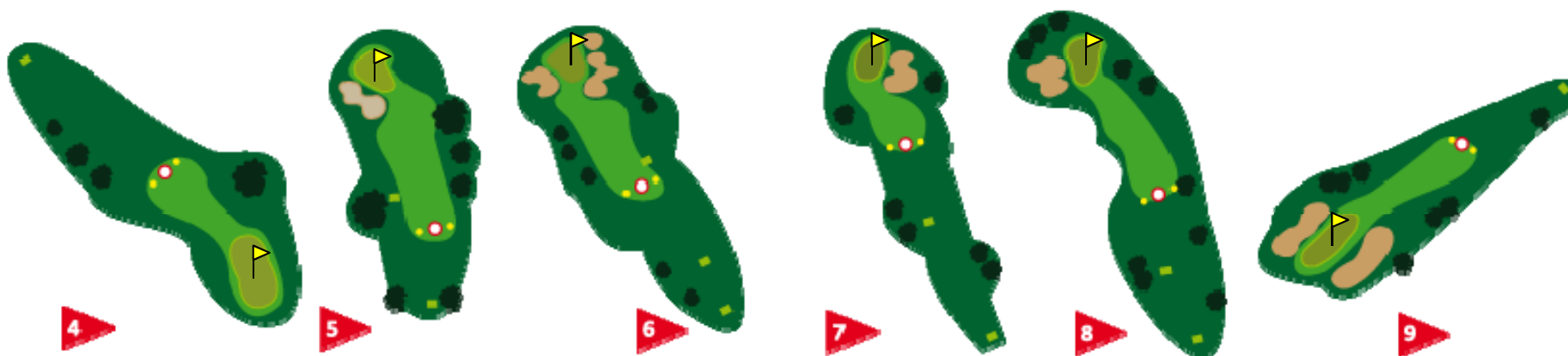
Competición: Jugar 6 hoyos desde la calle.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 14 puntos en el mensual de los Hoyos 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 desde la calle.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	7 o +	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8



6º Nivel

6 Pares 3 : Desde el Tee



Zona: Pares 3: Hoyos 1 – 2 – 3 – 4 – 5 - 6

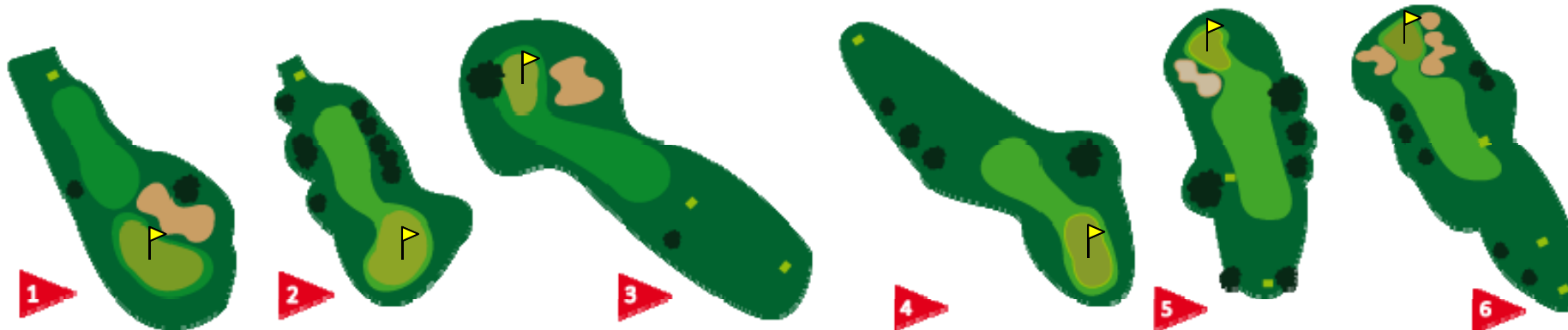
Competición: Jugar 6 hoyos desde el Tee.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 17 puntos en el mensual de los hoyos Hoyos 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 desde el tee.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	8 o +	7	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8	9



7º Nivel

9 Pares 3 : Desde el Tee



Zona: Pares 3: 9 Hoyos

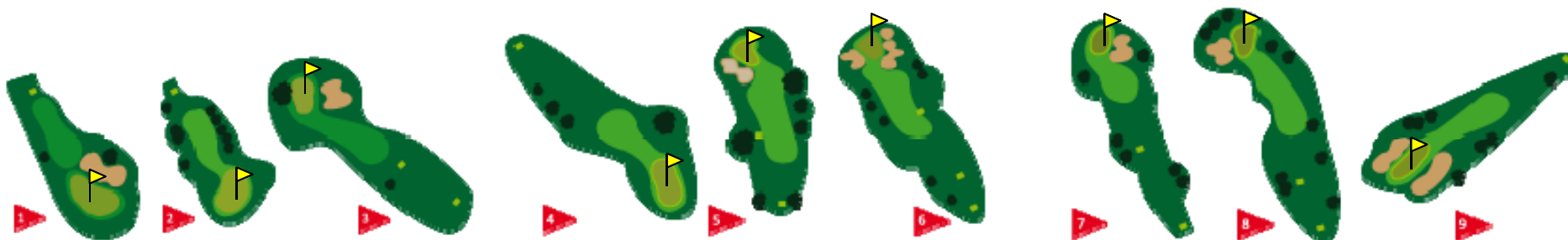
Competición: Jugar 9 hoyos desde el Tee.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 25 puntos en el mensual de 9 Hoyos Pares 3.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	8 o +	7	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8	9



8º Nivel

4 Hoyos Largos : Desde la Calle



Zona: Hoyos Largos

Competición: Jugar 4 hoyos largos desde la calle.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 11 puntos en el mensual de 4 Hoyos Largos.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	8 o +	7	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8	9

9º Nivel

4 Hoyos Largos : Desde el Tee



Zona: Hoyos Largos

Competición: Jugar 4 hoyos largos desde el Tee.

Criterio para superar este nivel: Sistema Stableford Modificado. 2 vueltas de 13 puntos en el mensual de 4 Hoyos Largos.

Sistema de Puntuación:

(x hoyo)

Golpes	8 o +	7	6	5	4	3	2	1
Puntos	1	3	4	5	6	7	8	9

10º Nivel 9 Hoyos Largos : Desde el Tee



Zona: Hoyos Largos

Competición: Jugar 9 hoyos largos.

Criterio para superar este nivel: 2 vueltas de 55 golpes en el mensual de 9 Hoyos Largos.

Sistema de Puntuación: Medal - Play

11º Nivel 18 Hoyos Largos : Desde el Tee



Zona: Hoyos Largos

Competición: Jugar 18 hoyos largos.

Sistema de Puntuación: Stableford para 1era y 2nda categoría / 3era y 4ª categoría